**학번 : 18 이름 : 정민재**

* **알고리즘**
1. [선언] 순위/이름/국어/영어/수학/총점/평균/iFlag로 이루어진 STUDENT 구조체 선언
2. int iTotalStudent
3. Read.txt/Write.txt 파일 오픈(fopen)
4. [파일입력] iTotalStudent
5. STUDENT\* student(iTotalStudent 크기만큼 STUDENT 구조체 동적할당)
6. [판단] fopen 성공했는지

6.1. True

 6.1.1. [출력] 파일 오픈 성공

 6.1.2. [이동] 7.

6.2. False

 6.2.1. [출력] 파일 오픈 실패

 6.2.2. [이동] 10.

1. iTotalStudent 만큼 구조체에 이름/국어/영어/수학/총점/평균 저장 후, iFlag = 1

(iTotalStudent보다 작아도 EOF를 만나면 [이동] 8.)

1. student 내의 iFlag = 1인 데이터들만 총점을 비교해서 순위 저장
2. iFlag가 1인 데이터들 중 순위 오름차순으로 Write.txt에 저장

(iTotalStudent보다 작아도 EOF를 만나면 [이동] 10.)

1. free(student)
2. Read.txt/Write.txt 파일 클로즈(fclose)
3. [종료]
4. **[출처]** [제어문 #2 switch ~ case (Busan Game Academy Programming)](http://cafe.naver.com/bgap/27) |**작성자** [석양](http://cafe.naver.com/bgap.cafe?iframe_url=/CafeMemberNetworkView.nhn%3Fm=view%26memberid=iksuckyang)
* **순서도**

