**학번 : 18 이름 : 정민재**

* **알고리즘**
1. [선언] 임의의 숫자 변수 : int aNumber [3], 사용자 입력 숫자 변수 int aUserNumber [3],

게임횟수 변수 : int nGameCount = 1

1. 1~9까지 중복되지 않는 숫자 3개 생성해서 aNumber에 입력
2. [출력] 게임 규칙
3. nStrike = 0, nBall = 0
4. [출력] 게임횟수, 숫자입력하라는 메시지
5. [입력] aUserNumber 에 3개의 숫자 입력
6. [판단] 사용자 입력 숫자가 1~9 사이인지
	1. True
		1. [판단] 사용자 입력 숫자들이 서로 같은지
			1. True
				1. nGameCount = nGameCount + 1
				2. 스트라이크/볼 카운트 연산
				3. [출력] 점수(예: 1S 2B)
				4. [판단] 스트라이크 == 3

True

[출력] Out~!

[이동] 8.

False

[이동] 4.

* + - 1. False
				1. [출력] 중복된 값이 있습니다. 다시 입력하세요.
				2. [이동] 4.
	1. False
		1. [출력] 1~9 사이의 숫자를 입력해 주세요.
		2. [이동] 4.
1. [종료]
* **순서도**

