**학번 : 18 이름 : 정민재**

* **알고리즘**
1. 임의의 수 변수 : iNum, 사용자 입력 변수 : iUserNum, 입력 카운팅 변수 : iCount = 1
2. 임의의 숫자 iNum에 입력
3. [판단] iCount <= 20
	1. True
		1. [입력] 사용자가 숫자 입력
		2. [판단] iUserNum >= 1 && iUserNum <= 100
			1. True
				1. iCount = iCount + 1
				2. [판단] iNum != iUserNum

True

[출력] 사용자 입력 숫자가 큰지 작은지..

[이동] 3.

False

[출력] 정답입니다.

[출력] iCount 값에 따라 게임 수준 출력(아래표 참조)

[이동] 4.

* + - 1. False
				1. [출력] 1~100 사이의 값을 입력해 주세요.
				2. [이동] 3.
	1. False
		1. [출력] 다음기회에..Very Poor
1. [종료]

-------------------------------표--------------------------------

1회~5회에 정답이 나오면 "정답입니다. Exellent" 출력

~10회에 정답이 나오면 "정답입니다. Good" 출력

~15회에 정답이 나오면 "정답입니다. Moderate" 출력

~20회에 정답을 나오면 "정답입니다. Poor" 출력

20회가 지나도록 정답이 맞추지 못할 경우

"다음 기회에... Very Poor"출력하고 게임을 끝내자.

------------------------------------------------------------------

* **순서도**

