학번 : 18

이름 : 정민재

* 알고리즘
1. 점수를 입력받는다.
2. 점수가 0~100점 사이의 값인지 확인한다.
	1. 0~100점 이외의 값이면 “잘못된 입력입니다.”를 출력한다.
	2. 0~100점 사이의 값이면 해당 학점을 출력한다.

100~90 A학점

 ~80 B학점

 ~70 C학점

 ~60 D학점

 ~ 0 F학점

1. **[출처]** [제어문 #2 switch ~ case (Busan Game Academy Programming)](http://cafe.naver.com/bgap/27) |**작성자** [석양](http://cafe.naver.com/bgap.cafe?iframe_url=/CafeMemberNetworkView.nhn%3Fm=view%26memberid=iksuckyang)
* 순서도

