학번 : 18

이름 : 정민재

* 알고리즘
1. 신장(cm)과 체중(kg)을 사용자로부터 입력받는다.
2. Broca 계산법
	1. 신장이 100cm 초과인지 확인한다.
		1. 100cm 초과면 비만도[현재체중(kg) / 표준체중(kg) \* 100]를 구한다
		2. 아래표와 비교해서 비만도를 출력한다.
		3. 100cm 이하이면 오류 메시지를 출력한다.
	2. 100cm 이하이면 오류 메시지를 출력한다..

|  |
| --- |
| **비만도 계산 결과** |
|  80%미만 |  심한 수척 |
|  80%이상∼90%미만 |  수척 |
|  90%이상∼110%미만 |  정상 |
|  110%이상∼120%미만 |  과체중 |
|  120%이상∼130%미만 |  비만(경도) |
|  130%이상∼150%미만 |  비만(중등도) |
|  150%이상 |  비만(고도) **[출처]** [실생활의 문제들을 프로그램으로 만들기 (Busan Game Academy Programming)](http://cafe.naver.com/bgap/23) |**작성자** [석양](http://cafe.naver.com/bgap.cafe?iframe_url=/CafeMemberNetworkView.nhn%3Fm=view%26memberid=iksuckyang) |

1. BMI 계산법
	1. 비만도[체중(kg) / ((신장(cm) / 100) \* (신장(cm) / 100))]를 구한다.
	2. 비만도 계산 결과값이 0 이상이면 아래표와 비교해서 비만 정도를 출력한다.
	3. 비만도 계산 결과값이 0 미만이면 오류 메시지를 출력한다.

|  |
| --- |
| **Body Mass index(BMI) 판단 지표** |
|  저체중 |  20 미만 |
|  정상 |  20-24.9 |
|  과체중 |  25-29.9 |
|  비만 |  30-39.9 |
|  고도의 비만 |  40 이상 |

1. **[출처]** [실생활의 문제들을 프로그램으로 만들기 (Busan Game Academy Programming)](http://cafe.naver.com/bgap/23) |**작성자** [석양](http://cafe.naver.com/bgap.cafe?iframe_url=/CafeMemberNetworkView.nhn%3Fm=view%26memberid=iksuckyang)
* 순서도

